



UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA PARA ASSUNTOS ACADÊMICOS
DIRETORIA DE DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PROGRAMA DE COMPONENTE CURRICULAR

TIPO DE COMPONENTE (Marque um X na opção)

<input checked="" type="checkbox"/> Disciplina	<input type="checkbox"/> Prática de Ensino
<input type="checkbox"/> Atividade complementar	<input type="checkbox"/> Módulo
<input type="checkbox"/> Monografia	<input type="checkbox"/> Trabalho de Graduação

STATUS DO COMPONENTE (Marque um X na opção)

<input checked="" type="checkbox"/> OBRIGATÓRIO	<input type="checkbox"/> ELETIVO	<input type="checkbox"/> OPTATIVO
---	----------------------------------	-----------------------------------

DADOS DO COMPONENTE

Código	Nome	Carga Horária Semanal		Nº. de Créditos	C. H. Global	Período
		Teórica	Prática			
EG 466	DESENHO APLICADO ÀS ARTES VISUAIS	30	30	3	60	3º

Pré-requisitos	• SISTEMAS DE REPRESENTAÇÃO	Co-Requisitos		Requisitos C.H.	0
----------------	-----------------------------	---------------	--	-----------------	---

EMENTA

Análise da transposição de conceitos geométricos, empíricos ou não, nas artes visuais, sejam elas bi ou tridimensionais. As transformações geométricas, a noção de algoritmos gráficos, estruturas, simetrias e regularidades, perspectivas e espaço.

OBJETIVO (S) DO COMPONENTE

Desenvolver no licenciando as habilidades de ler e analisar uma obra a partir de uma abordagem geométrica assim como saber utilizar a geometria na produção de alguma arte.

METODOLOGIA

Os conteúdos da disciplina serão essencialmente abordados a partir do estudo de obras e aplicados na produção de objetos artísticos, digitais ou concretos, utilizando recursos de geometria.

AVALIAÇÃO

Avaliação baseada no estudo de alguma obra artística e da produção de alguma obra, digital ou concreta, a partir de conhecimentos geométricos.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Transformações geométricas: topológicas, projetivas, afins. Anamorfosas (Beevers, Escher, ...);
- Algoritmos gráficos, estruturas (fractais);
- Simetrias e regularidades: razão áurea, ladrilamentos regulares e semi-regulares, mosaicos (kaleidoscopio, Alambra, Escher...);
- Perspectivas e espaço (quatrocento italiano, cubismo, Escher ...).

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

1. DEMPSEY, Amy. **Estilos, Escolas e Movimentos**. São Paulo: Cosac & Naify, 2003.
2. GOMBRICH, E.H. **A História da Arte**. 16. ed. Rio de Janeiro: Ed. LTC, 2008.
3. GREENBERG, Clement. **Arte e Cultura**. São Paulo: Ática, 1996.

4. GULLAR, Ferreira. **Etapas da Arte Contemporânea**: do Cubismo à arte Neoconcreta. 3. ed. Rio de Janeiro: Revan, 1999.
5. HONNEF, Klaus. **Arte contemporânea**. Colônia: Benedikt Taschen, 1992.
6. DE MICHELI, Mário. **As Vanguardas Artísticas**. São Paulo: Martins Fontes, 1991.
7. PARSONS, Michel J. **Compreender a Arte**. Lisboa: Ed. Presença, 1992.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR

1. ARGAN, Giulio Carlo; BOTTMANN, Denise; CAROTTI, Frederico, trad. **Arte Moderna**: do iluminismo aos movimentos contemporâneos. 2. ed. São Paulo: Companhia das Letras, 1992.
2. OSTROWER, Fayga. **Universos da Arte**. Rio de Janeiro: Campus, 1999.
3. RICHTER, Hans. **Dada**: arte e antiarte. São Paulo: Martins Fontes, 1993.
4. SPROCCATI, Sandro. **Guia de História da Arte**. Lisboa: Editora Presença, 1997.
5. STANGOS, Nikos. **Conceito da Arte Moderna com 123 ilustrações**. Rio de Janeiro: Zahar, 1988.
6. WOOD, Paul. **Arte Conceitual**. São Paulo: Cosac & Naify, 2002.

DEPARTAMENTO A QUE PERTENCE O COMPONENTE

Departamento de Expressão Gráfica

HOMOLOGADO PELO COLEGIADO DE CURSO

Licenciatura em Expressão Gráfica

ASSINATURA DO CHEFE DO DEPARTAMENTO

ASSINATURA DO COORDENADOR DO CURSO