



Área Temática: Cultura

Edital: PROEXT-PIBEX-INTERIORIZAÇÃO- RENOVAÇÃO DE PROJETOS 2013/2014

## **Projeto Animando Histórias**

Unidade: CAA

Coordenador(a): Marcos Buccini Pio Ribeiro - Docente

Email: marcosbuccini@gmail.com

## **Objetivos**

Objetivo Geral: Pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste. Objetivos Específicos • Preservar a memória cultural nordestina; • Difundir as histórias e a cultura do Nordeste do Brasil, especialmente do interior de Pernambuco; • Estimular a parceria com artistas e produtores fora da comunidade acadêmica; • Divulgar a UFPE, especialmente o CAA, em festivais e outros locais em que os filmes sejam exibidos; • Potencializar sentimentos, reflexões, pensamentos e novas visões acerca de temas diversos de abrangência local e global; • Incentivar a criação e consolidação de uma vigorosa produção de animação na Região.

## Resumo

O projeto pretende pesquisar, roteirizar e produzir animações baseadas em histórias, contos, lendas e mitos da Região Nordeste, especialmente do interior de Pernambuco. Além de incentivar a criação e produção de novas histórias que estejam inseridas no contexto cultural nordestino e/ou que tenham o Nordeste como pano de fundo. As animações serão divulgadas em festivais, cineclubes, mostras, TVs e internet, etc. O projeto pretende contribuir com a difusão de variados aspectos da cultura popular nordestina objetivando a divulgação das histórias, dos artistas, do repertório visual e demais aspectos sociais e culturais da Região Nordeste do Brasil. Serão explorados métodos de produção de um elemento híbrido, que alia elementos artesanais e populares a novas ferramentas tecnológicas usadas na produção de uma animação digital. A intenção é ter uma participação ativa dos alunos em todas as etapas de produção, incentivando, inclusive, projetos criados por eles. Também, procurar-se-á contar com a parceria de artistas e instituições externas no sentido de co-produzir projetos de artistas locais. Além de incentivar a produção local de animação digital.